Creación de un paisaje espacial:

En este pequeño manual vamos a ver la forma de crear desde 0 un paisaje con planetas y explosiones estelares con GIMP.

El primer paso es crear el firmamento.

Abre el GIMP y crea un nuevo fichero con fondo negro (Archivo/Nuevo), yo lo he hecho de 800x600 pero no es realmente importante, lo puedes crear con las dimensiones que mas te gusten.

Tamaño do la	IIa: (Ning	uno)	Ŧ	
Anchura:	800	•		
Altura:	600	‡ píxeles	3.66 ME	
Anchura:	11.111	•		
Altura:	8.333	‡ in ∓		
Resolución X:	72.000	÷]		
Y:	72.000	¢ píxeles/ir	T T	
Tipo de image RGB Escala de c	n Irises	Tipo de rellen Frente Fondo Blanco Transparer	o	
Comentario d	e la imager	1		
Created with	The GIMP			

Despues vamos a: Filtros/Ruido/Añadir ruido, en este caso yo he desklikado en "Independiente" y le he dado un valor de 0,42. El resultado lo puedes ver en la imagen de la derecha.

		tbasea	-3.0 (
	A	chivo E	ditar		
		I	100.1		
			922	5	
	0				
Aiucto	do pr	arámotro	C		
Ajuste	de pa	arámetro dionto	S		
Ajuste	de pa epen	arámetro diente	5		
Ajuste D Ind <u>R</u> ojo:	de pa epen	arámetro diente	s	0.42	;
Ajuste O Ind <u>R</u> ojo: <u>V</u> erde:	de pa epen 	arámetro diente	s	0.42	••••
Ajuste O Ind <u>R</u> ojo: <u>V</u> erde: <u>A</u> zul:	de pa epen	arámetro diente	s	0.42 0.42 0.42	0 0 0



Vamos a aplicar un pequeño desenfoque, Filtro/Desenfocar/Desenfoque gaussiano (RLE) y lo movemos hasta 0,2 pixels.

Ahora a Herramientas/Herramientas de color/Umbral y escogemos unos valores 120 – 255, por ejemplo (en la medida que bajemos el valor 120 aparecerán mas estrellas).

El resultado aproximado lo puedes ver en la imagen de la izquierda.



Los puntos de las estrellas quedan demasiado definidos asi que les aplicamos un desenfoque de movimiento: Filtros/Desenfoque/Desenfoque de movimiento, yo le he dado unos valores de 0 al angulo y 3 a la distancia (imagen superior derecha).

Ya esta conseguido el primer paso.

Vamos ahora a añadir planetas y efectos, pondremos cada uno en una capa para poder moverlos independientemente asi que aunque no diga nada antes de crear cualquier cosa tienes que crear una nueva capa transparente.

Primero???. **SI:** crear una capa transparente ;-), una vez hecho esto coge la herramienta selección eliptica y crea una circunferencia (si mientras arrastras presionas la tecla SHIFT te saldrá un circulo).



Ahora trataremos de construir la esfera y de darle una textura e iluminación a nustro gusto, vamos a Filtros/Renderizar/Diseñador de esferas y lo activamos.

sta previa	Texturas	Propiedades de la textura
	Textura / Ruido	Tipo: Luz 🖡 1.00 -15.00
10 00 0000	Luz	Escala X: Pos. X: L
	Luz	Textura: Ruido F Escala Y: Ruido Pos. Y:
		1.00 -15.00
A. C		Colores: Escala Z: Pos. Z:
		1.00 0.00
		Escala: 🔤 Rotación X: 🔤
Actualizar		
		Cantidad: Rotación Z:
		1.00
<u>Abrir</u> <u>G</u> u	ardar 🗋 <u>N</u> uevo 🖾 <u>D</u> uplicar	Borrar Exp:

Tiene un monton de cosas para configurar, yo solo suelo cambiar la textura por ruido y juego con los colores de la textura, luz y sombras. Mi recomendación: que experimentes. El resultado:

*base	a-3.0 (RGB, 2 cap	as) 100	%			_			
<u>A</u> rchivo	<u>E</u> ditar	<u>S</u> eleccionar	<u>V</u> er <u>I</u> ma	agen <u>C</u> apa	<u>H</u> erramientas	<u>D</u> iálogos	Filt <u>r</u> os	Script-Fu		
₽ 0,	بليلي	100	, 200 , 1	1 1 1 30	9.1.1.1.1.1409		500	1	1.1.1.1.17	
0_										
-										
1										
ŏ -			1.2							
-										
-			11 -							
20-										
3 -										
Ň -										
-										
4 -										
5										
0										
										÷.
					111					* + +
ļ	Nueva c	apa (10.2 MB)	Ň							Cancelar

Creamos otro planeta mas grande de la misma manera pero con diferentes colores, los colocamos a nuestro gusto y vamos a añadir efectos de luz. Estan en Filtros/Efectos de luz/Destello del GIMP, este es el dialogo:

ista previa	Configuración Selector	
	Centro	
	<u>X</u> : 606	•
	<u>Y</u> : 150	\$ рх ∓
	Parámetros	
	<u>R</u> adio:	258.1
	Rotación:	-69.7
	Rotación de tono:	-81.3
	Ángulo del <u>v</u> ector:	40.5
	Longitud del vector:	371.6
	- 🖸 Supermuestreo a <u>d</u> aptativ	vo
	Profundidad máxima:	3]÷
Actualizar automáticamente la previsualización	Umbral: 0	0.20

En la pestaña "Selector" eliges el efecto y en "Configuración" lo configuras. En la pantalla de la izquierda del dialogo puedes situar el efecto haciendo klik sobre ella alli donde quieras mover el efecto.

Este ha sido el resultado final eligiendo el efecto "Distant Sun":





Kurtsik – 2004

http://www.denbora.org



http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/