

Creación de un paisaje espacial:

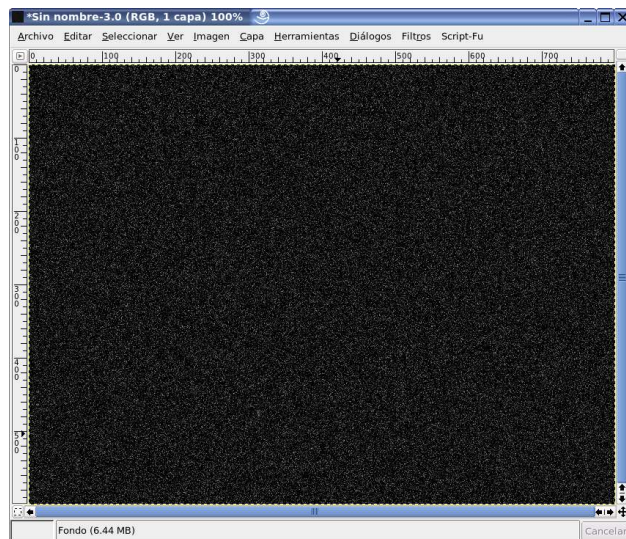
En este pequeño manual vamos a ver la forma de crear desde 0 un paisaje con planetas y explosiones estelares con GIMP.

El primer paso es crear el firmamento.

Abre el GIMP y crea un nuevo fichero con fondo negro (Archivo/Nuevo), yo lo he hecho de 800x600 pero no es realmente importante, lo puedes crear con las dimensiones que mas te gusten.



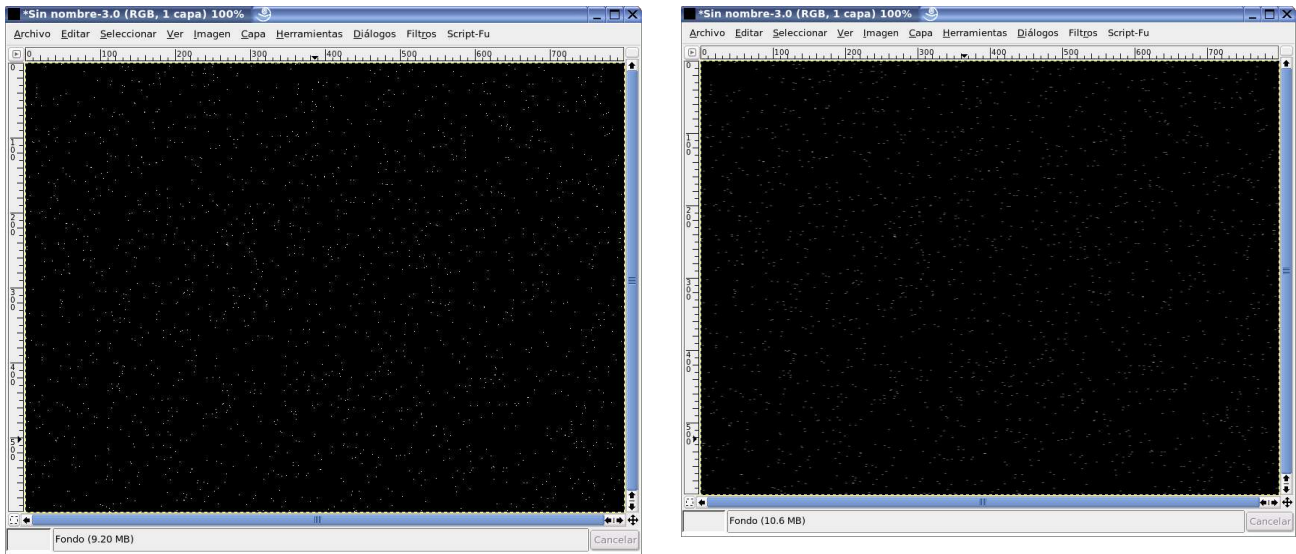
Despues vamos a: Filtros/Ruido/Añadir ruido, en este caso yo he desklikado en “Independiente” y le he dado un valor de 0,42. El resultado lo puedes ver en la imagen de la derecha.



Vamos a aplicar un pequeño desenfoque, Filtro/Desenfocar/Desenfoque gaussiano (RLE) y lo movemos hasta 0,2 pixels.

Ahora a Herramientas/Herramientas de color/Umbral y escogemos unos valores 120 – 255, por ejemplo (en la medida que bajemos el valor 120 aparecerán mas estrellas).

El resultado aproximado lo puedes ver en la imagen de la izquierda.

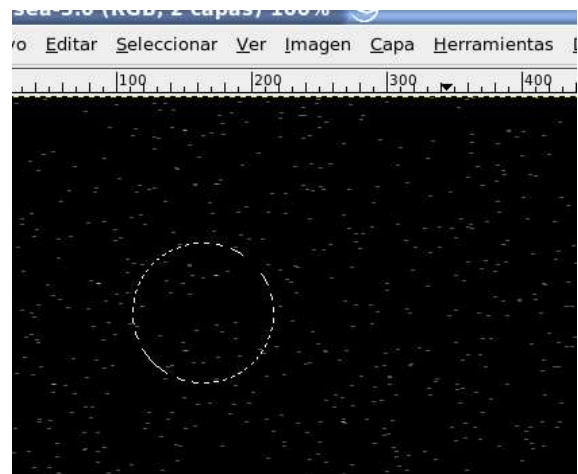


Los puntos de las estrellas quedan demasiado definidos así que les aplicamos un desenfoque de movimiento: Filtros/Desenfoque/Desenfoque de movimiento, y le he dado unos valores de 0 al ángulo y 3 a la distancia (imagen superior derecha).

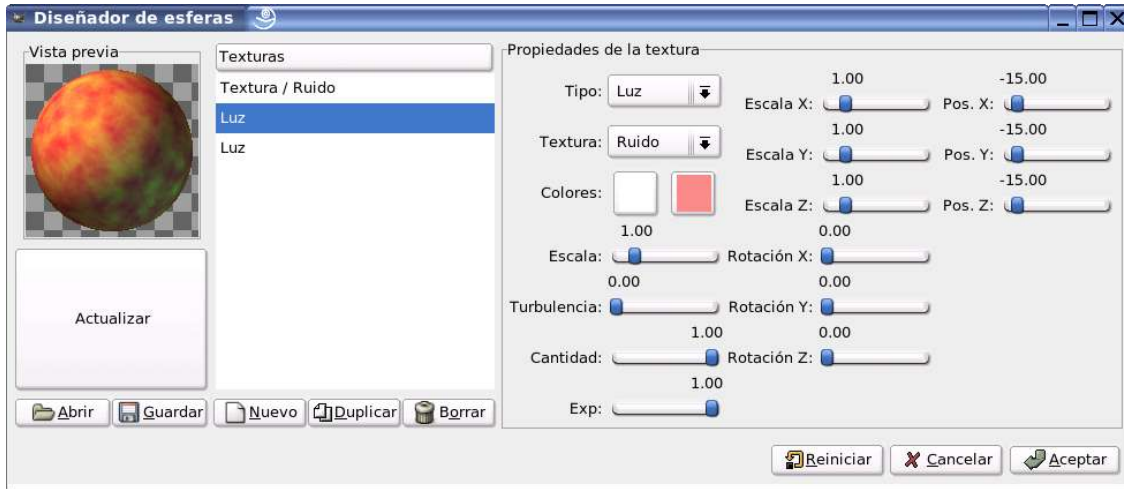
Ya está conseguido el primer paso.

Vamos ahora a añadir planetas y efectos, pondremos cada uno en una capa para poder moverlos independientemente así que aunque no diga nada antes de crear cualquier cosa tienes que crear una nueva capa transparente.

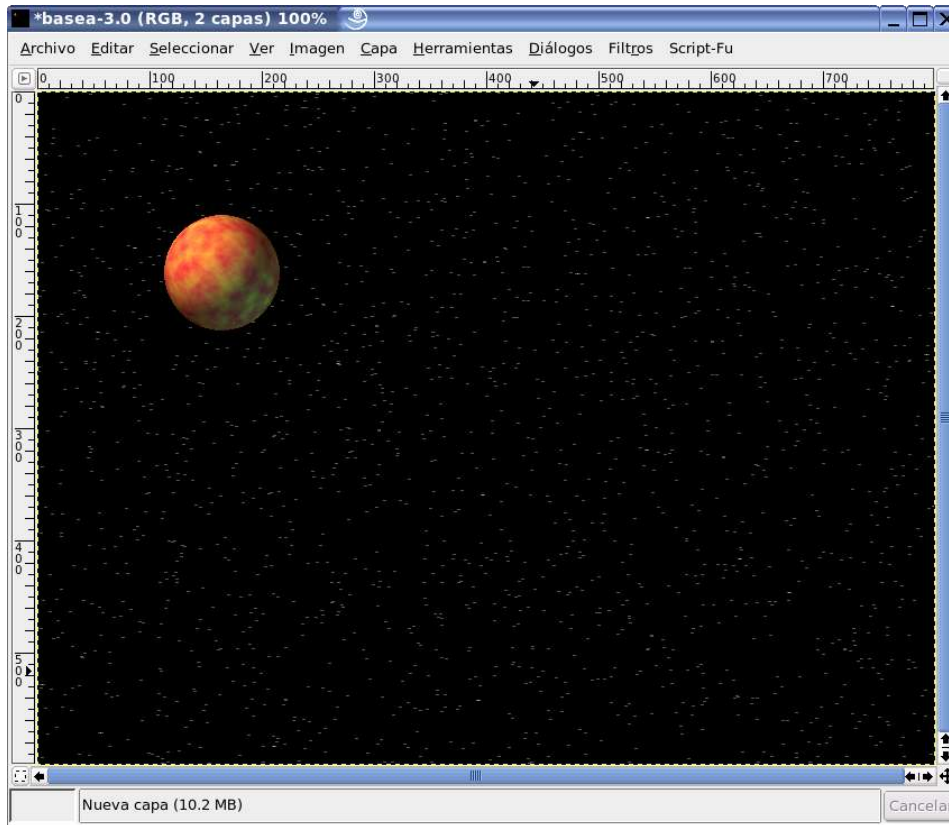
Primero???. **SI:** crear una capa transparente ;-), una vez hecho esto coge la herramienta selección elíptica y crea una circunferencia (si mientras arrastras presionas la tecla SHIFT te saldrá un círculo).



Ahora trataremos de construir la esfera y de darle una textura e iluminación a nuestro gusto, vamos a Filtros/Renderizar/Diseñador de esferas y lo activamos.



Tiene un montón de cosas para configurar, yo solo suelo cambiar la textura por ruido y juego con los colores de la textura, luz y sombras. Mi recomendación: que experimentes.
El resultado:

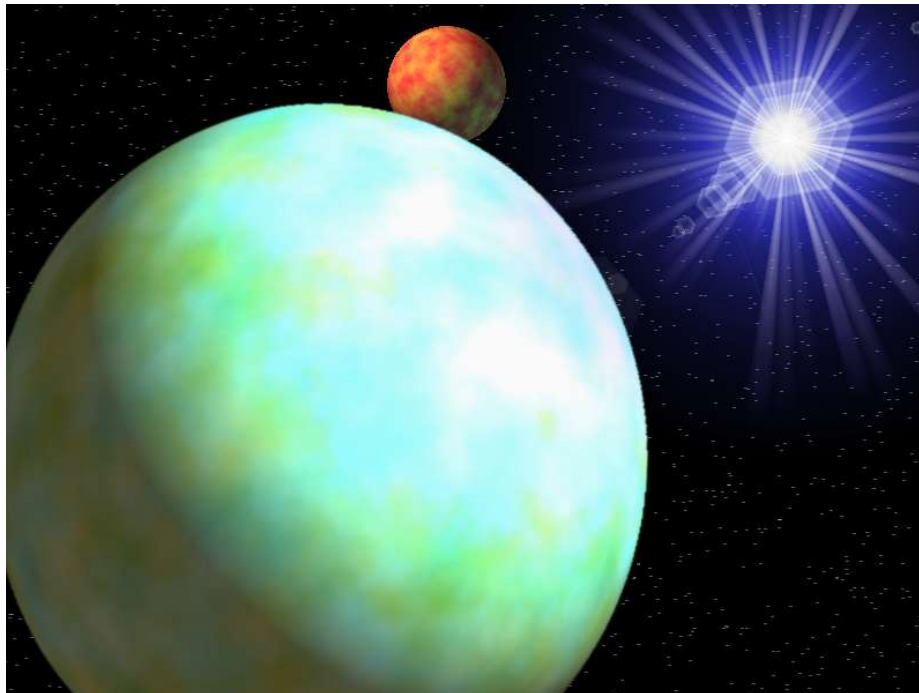


Creamos otro planeta mas grande de la misma manera pero con diferentes colores, los colocamos a nuestro gusto y vamos a añadir efectos de luz. Estan en Filtros/Efectos de luz/Destello del GIMP, este es el dialogo:



En la pestaña “Selector” eliges el efecto y en “Configuración” lo configuras. En la pantalla de la izquierda del dialogo puedes situar el efecto haciendo klik sobre ella allí donde quieras mover el efecto.

Este ha sido el resultado final eligiendo el efecto “Distant Sun”:



Kurtsik - 2004

<http://www.denbora.org>



<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>